

---

## 自遊空間×なぞとも Cafe× 「GET EVEN」・「リトルナイトメア」・「インパクト・ウインター」 謎解きゲーム3タイトル合同キャンペーン開催！ 2017年8月18日より第1弾「GET EVEN～ロストメモリー～」スタート

---

株式会社ランシステム（東京都豊島区、代表取締役社長：日高大輔）は、運営する複合カフェ「スペースクリエイト自遊空間」及び株式会社ナムコ（東京都港区、代表取締役社長：萩原 仁）と協業する“謎とき体験ポータルスタジオ”「なぞとも Cafe」にて、株式会社バンダイナムコエンターテインメント（東京都港区、代表取締役社長：大下聡）のゲームソフトをリアル謎解きゲーム化し、2017年8月18日（金）より期間限定で計75店舗に導入いたします。

第1弾は「GET EVEN」をテーマとしたコラボレーションとして、新コンテンツ「GET EVEN～ロストメモリー～」を8月18日（金）より開催、作品の世界観を謎ときでお楽しみ頂けます。お客様はタブレット操作と手元のアナログツールを組み合わせて謎を解き進めながら、ミッションクリアを目指すことで、アナログとデジタルが融合したリアルなストーリーを体験できます。



©BANDAI NAMCO Entertainment Europe S.A.S developed by The Farm 51 Group S.A.All rights reserved.

「GET EVEN～ロストメモリー～」では、プレイヤーは記憶をなくした主人公「ブラック」となり、さらわれた少女を助け出すためにテロリストのアジトへ潜入します。謎を解き進めるだけではなく、敵との戦いや爆弾の解除など、数々のミッションをこなさなければクリアすることはできません。

キャンペーン特設サイト URL：[http://nazotomo.com/nazotomocafe/ge\\_iniw.php](http://nazotomo.com/nazotomocafe/ge_iniw.php)

### ■製品紹介

#### ・「GET EVEN」

#### — WHAT IS REAL? —

一つの大きな謎を解き明かし、隠された真実を解明する一人称スリラーアドベンチャー「GET EVEN」。本作では、記憶をなくした主人公 ブラックが、唯一抱えている2つの疑問“あの少女は誰だったのか？”、“自分はなぜここにいるのか？”という答えを見つけることからストーリーが進んでいく。

ミステリアスな世界観と、こだわりのサウンドで緊張感・臨場感のあるゲーム体験をお楽しみください。

公式サイト：<http://get-even.bn-ent.net/>



©BANDAI NAMCO Entertainment Europe S.A.S developed by The Farm 51 Group S.A. All rights reserved.

### ・「LITTLE NIGHTMARES-リトルナイトメア-」

— 知恵と勇気で、この悪夢を抜け出せ —

「胃袋」の名を持つ謎めいた巨大船舶「モウ」に囚われた幼い少女「シックス」。物語はシックスがモウから脱出を試みる  
ところから始まります。

幼いシックスにとって、モウは牢獄であると同時に遊び場でもあります。このユニークで多彩な住人たちが襲いくる密室  
の中で、ひとり知恵を絞って生き抜き、出口を探すことが目的となります。

公式サイト：<http://ln.bn-ent.net/>



Little Nightmares™ & ©BANDAI NAMCO Entertainment Europe.  
Unreal, Unreal Engine, the circle-U logo and the Powered by Unreal Engine logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere.

### ・「Impact Winter インパクト・ウインター」

あと 30 日で、助けが来る…

隕石の衝突により、全てが雪に覆われてしまった世界。相棒のロボット「AKO-LIGHT(アコライト)」が受信した無線  
により 30 日後に助けが来ることを知らされたジェイコブ・ソロモンは、共に遭難した 4 人の仲間の命を守るため、雪の中の  
探索を開始します。30 日間を、全員で生き延びる。それだけがあなたの使命となります。

公式サイト：<http://impactwinter.bn-ent.net/>



Impact Winter™ ©2017 Mojo Bones Ltd. Published and distributed by BANDAI NAMCO Group. All Rights Reserved.

第 2 弾、第 3 弾コンテンツについては順次、開催時期等を公開して参ります。

## ■対象店舗

- ・スペースクリエイト自遊空間 71店舗

対象店舗一覧はこちらをご覧ください。 <http://jiqoo.jp/news/archives/437>

『スペースクリエイト自遊空間』は、カラオケ、ダーツ、ビリヤードなどの遊びを提供するエンターテインメント複合カフェです。現在、直営とフランチャイズを含め全国 192ヶ所に展開しています。

- ・謎とき体験施設 “なぞとも Cafe” 4店舗

※なぞとも Cafe 開催店舗は「なぞとも Cafe428(シブヤ)」「なぞとも Cafe 名古屋栄店」「なぞとも Cafe なんばパークス店」「なぞとも Cafe 福岡天神店」の4店舗です。

店舗詳細はこちらをご覧ください。 <http://nazotomo.com/>

『なぞとも Cafe』は、飲食が楽しめるカフェスペースと、新進気鋭の謎とき制作集団によるストーリーと難易度が異なる個室「ミッションキューブ(CUBE)」で構成する謎とき体験施設。事前予約不要でご来店、お好きな CUBE を選び、制限時間(主に 765 秒：約 13 分弱)以内にミッションをクリアしていただきます。

### 【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社ランシステム 事業推進課 TEL：03-6907-8118 E-mail：sc-project@runsystem.co.jp

以 上

