

日本電子専門学校と自遊空間の産学連携 ゲームコンテンツバトル 開催！



株式会社ランシシステム(東京都豊島区、代表取締役社長:日高大輔)は、運営する複合カフェ「スペースクリエイト自遊空間」にて、日本電子専門学校との産学連携企画として「GAME CONTENTS BATTLE (ゲームコンテンツバトル)」を2018年1月27日(土)より開催いたします。

【GAME CONTENTS BATTLE(ゲームコンテンツバトル)とは】

未来のゲームクリエイターを目指して日本電子専門学校に集う学生達のゲーム作品を全国の自遊空間にて限定公開。選考部門はPCゲーム部門・VR部門の2部門、PCゲーム部門21作品、VR部門2作品の計23作品が、日本全国の自遊空間ユーザーに評価され、優秀賞や部門賞が決定します。学生にはユーザーの生の評価がフィードバックされ、今後の作品作りなどに活かされます。

作品を評価していただいた方の中から抽選で200名様に自遊空間優待券500円分をプレゼントいたします。



投票者の中から抽選で
200名様に自遊空間優待券
500円分をプレゼント!

店内PCで作品をプレイ&投票!
アナタが未来のゲームクリエイターを育成!!

自遊空間 PRESENTS
ゲームコンテンツバトル

自遊空間PRESENTS
ゲームコンテンツバトル
はどんな取り組み?

「未来のゲームクリエイター」を
目指して日本電子専門学校に
集う学生達が制作している作
品を全国の自遊空間にて限定
公開!

各ゲーム作品を選んで評価し
よう。あなたの評価がグランプ
リを左右する!

評価コメントは学生たちに直
に届けるので、あなたの言葉
で学生たちにアドバイスを送
り、育成・プロデュースしよう!

これらの作品が楽しめるの
は自遊空間だけ!

**GAME
CONTENTS
BATTLE**

投票締切:2018年2月28日(水)23:59まで

※投票対象にはご購読の取れるメールアドレスの登録が必要です。

投票期間:2018年1月27日～2018年2月28日まで

選考方法:全国の自遊空間店舗 PC で投票

選考部門: ①PC ゲーム部門 ② VR 部門

- ゲームコンテンツバトルに関しましてはこちらのサイトをご確認ください。

専用 HP:<http://jqoo.jp/news/archives/596>

- 日本電子専門学校

所在地:東京都新宿区

理事長:多 忠貴

日本電子専門学校は「電子技術を核とした創造性豊かな技術者の育成を通して世界に貢献する。」という建学の精神のもと 1951 年に創立し、現在までに約 11 万人の卒業生を産業界に輩出しました。創立よりエレクトロニクス分野のスペシャリスト育成に邁進し、産業界のニーズに応じて、エンジニアやクリエイターを育成する学科を昼間部 21 学科、夜間部 4 学科を設置しています。

【複合カフェ「スペースクリエイト自遊空間」に関するお問い合わせ先】

株式会社ランシステム 事業推進課

TEL:03-6907-8118 E-mail:sc-project@runsystem.co.jp

以 上

